



Bad Green

เกมพจญภัยแนว RPG ผสมกับ
แนว Puzzle เพื่อปลูกฝังจิตสำนึก
ในการอนุรักษ์สิ่งแวดล้อม



ประเภทของผลงาน

เกมอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมประเภท RPG ผสม Puzzle

รายละเอียดของผลงาน

Bad Green เป็นเกมพจญภัยแนว RPG (Role-playing game) เกมที่ผู้เล่นต้องสวมบทบาทเป็นตัวละครในเกม ผสมกับแนว Puzzle (เกมแนวปริศนา) ในรูปแบบสามมิติ มีเนื้อหาเกี่ยวกับการที่ธรรมชาติไม่พอใจมนุษย์ที่ทิ้งขยะไม่ถูกที่ถูกทาง จึงลงโทษมนุษย์ด้วยการสาปให้วัตถุบนโลกถูกปกคลุมด้วยพิษสีเขียว ผู้เล่นจะต้องฝ่าอุปสรรคและต่อสู้กับสัตว์ประหลาดในแต่ละด่านด้วยพลังวิเศษที่ได้รับมา โดยระหว่างทางจะมีขยะถูกทิ้งอยู่บนพื้น ผู้เล่นต้องตัดแยกขยะเหล่านั้นให้ถูกต้องเพื่อสะสมเป็นพลังในการฝาด่านต่อไป

กลุ่มเป้าหมายผู้ใช้ผลงาน (User)

1. คนช่วงอายุ 15-17 ปี
2. กลุ่มคนที่ชื่นชอบในเกมแนวนี้

สถานะผลงาน

หยุดพัฒนาผลงาน



● ผู้พัฒนาผลงาน

1. **นายวรเชษฐ์ อู่สำหัตดี** ห้องเรียนพิเศษวิทยาศาสตร์
คอมพิวเตอร์ โรงเรียนนระยองวิทยาคม
2. **นายเอกวิชัย หงษ์ทอง** ห้องเรียนพิเศษวิทยาศาสตร์
คอมพิวเตอร์ โรงเรียนนระยองวิทยาคม
3. **นายกษิต ชาวสวน** ห้องเรียนพิเศษวิทยาศาสตร์
คอมพิวเตอร์ โรงเรียนนระยองวิทยาคม
4. **นายสุภัทร ลิ้มสมุทรชัยกุล** ห้องเรียนพิเศษวิทยาศาสตร์
คอมพิวเตอร์ โรงเรียนนระยองวิทยาคม
5. **นายอัศวิน โพธิ์รุ่ง** ห้องเรียนพิเศษวิทยาศาสตร์
คอมพิวเตอร์ โรงเรียนนระยองวิทยาคม


6. **นายจารุกิตต์ เกลี้ยงสุวรรณ** ห้องเรียนพิเศษวิทยาศาสตร์
คอมพิวเตอร์ โรงเรียนนระยองวิทยาคม

7. **นายณัฐพล เจนจบ** ห้องเรียนพิเศษวิทยาศาสตร์
คอมพิวเตอร์ โรงเรียนนระยองวิทยาคม

ที่ปรึกษาโครงการ

นายชนารัตน์ คำอ่อน อาจารย์โรงเรียนนระยองวิทยาคม

ช่องทางการติดต่อ

 082-0910320

 worychant_usadee@hotmail.com



นายวรเชษฐ์ อู่สำหัตดี



นายเอกวิชัย หงษ์ทอง



นายกษิต ชาวสวน



นายสุภัทร ลิ้มสมุทรชัยกุล



นายอัศวิน โพธิ์รุ่ง



นายจารุกิตต์ เกลี้ยงสุวรรณ



นายณัฐพล เจนจบ